Curs 1:

1.Afisare: print(f"Valoarea lui pi este: {pi}")

2.Citire: variabila= input() # orice date vor fi de tipul str

3.Assert:folosit pentru verificare

-introdus correct -ruleaza fara sa afiseze nimic

-introdus gresit /rezoltatul asteptat nu intra in assert-da eroare

#Corect

a = 1

# assert conditie de adevar

assert a == 1

# cand scriem cu un = inseamna atribuire

# cand scriem == inseamna verificare a egalitatii dintre 2 valori

print('dupa assert')

#Gresit

a = 1

# assert conditie de adevar

assert a == 2 # stii la ce rezultat te astepti, iar cu assert il verifici ca intr`adev e cel scontat

print('dupa assert')

URMEAZA SA FIE AFISATA O EROARE

3.Slicing: string[start:stop:step]

start = index de inceput;

stop = index de oprire(exclude indexul);

step = pas cu care sa sara peste elemente

alta\_prop = 'O prop scurta'

print(alta\_prop[::2]) # egal cu

Opo cra

# vrem sa afisam ultimele 6 caractere din alta\_prop

print(alta\_prop[-6:])

4.Strip: strip

s = '!un string!'

print(s.lstrip('!'))

afiseaza : un string!

5.Swap pyton:

y=5

x=1

if y >x:

x,y=y,x

print(x)

print(y)

6.Abs = modul

print(abs(5-9)) # =>4

7.Max

x=1002

y=2

z=4

print(max(x,y,z))

print(max([1,23,6,100,5]))

print(max('qwerty'))

8.Max

Exponential => \*\* => x\*\*y

9.is/is not

X is y => vreifica daca au acelasi id /aceeasi valoare

10.in /not in

Verifica daca un element este intr-o lista/tuple…..

11.Round

round(variabila)